



Dieser Guide bietet Ihnen eine Schritt für Schritt Anleitung bis zum ersten Einsatz von TinkerSchool mit Ihrer Klasse.

1. Systemvoraussetzung prüfen

Führen Sie einen Kompatibilitäts-Check durch, bei dem die Mindestanforderungen an Browser, Grafik und Konnektivität im Netzwerk getestet werden und bei Bedarf Tipps zur Lösung empfohlen werden. Folgen Sie dazu diesem Link: www.tinkerschool.de/check

2. Administration und Lehrerkonten anlegen

Jede Schule hat eine*n Administrator*in für die TinkerSchool-Lizenz. Die Zugangsdaten für dieses Profil bekommen Sie beim Kauf einer (Test-)Lizenz von uns zugeteilt. Nur mit diesem Zugang können Konten für Lehrkräfte angelegt werden. Nach dem Einloggen gehen Sie dazu einfach auf den Button Lehrerkonten und legen dort Konten mit Benutzername und Passwort an. Die Lehrkräfte können sich dann mit diesen Daten anmelden.

3. Schülerkonten anlegen und CSV Import

Konten für Schüler und Schülerinnen können sowohl von der Administration als auch von den Lehrkräften angelegt werden. Dazu gehen Sie auf den Button Schülerkonten und vergeben dort für jede*n Schüler*in ein Benutzernamen und ein Passwort.

Wichtig: Derzeit ist der Import von CSV-Datei noch nicht möglich. Wir arbeiten daran. Bis dahin bieten wir Ihnen an, das Anlegen jeglicher Konten in TinkerSchool für Sie zu übernehmen. Dafür brauchen wir nur eine Liste mit den Parametern Name und Vorname. Wenden Sie sich dafür bitte an Lena Baumgarten.

4. Ersten Kurs anlegen

Kurse können von der Administration und von Lehrkräften angelegt werden. Um einen Kurs anzulegen, gehen Sie auf den Button Kursverwaltung. Dort haben Sie die Möglichkeit einen Kursnamen, eine Beschreibung und ein Beitrittskennwort zu vergeben. Dieses Kennwort erhalten die Schüler*innen dann von Ihnen und können so dem Kurs beitreten, wenn Sie sich mit ihren Zugangsdaten angemeldet haben. Dort können Sie dann auch eigene Modelle erstellen.

5. Unterrichtsmaterial nutzen

Nutzen Sie eine umfangreiche Sammlung an Unterrichtsmaterialien nach OER-Lizenz mit Filterfunktion nach Schulform, Klassenstufe, Fach, Dauer und Format. Nutzen Sie die plattformunabhängigen Onlinekurse sowie den Download von mbz-Dateien und Arbeitsblättern für den Unterrichtseinsatz. Mit folgendem Link gelangen Sie zum Unterrichtsmaterial: www.tinkerschool.de/unterrichtsmaterial

Selbstverständlich steht Ihnen dort auch eine Basis-Einheit zum Einstieg in die Software Digitaler Baukasten mit Erklärvideo und Übungsaufgaben bereit: www.tinkertoys.de/2020/11/12/konstruieren-lernen/

6. Projektbeispiele

Über die letzten Jahre haben wir mit verschiedenen schulischen und außerschulischen Lernorten gemeinsame Projekte mit dem Digitalen Baukasten umgesetzt. Eine kleine Übersicht sehen Sie hier:

- Modulare Raumstation als Teamwork-Ergebnis mit dem VDIni Club Leipzig
- Stop Motion Filmprojekt mit dem SAEK Leipzig
- Girls Science Camp mit der Hochschule Merseburg

Wenn Sie Interesse an einem gemeinsamen Workshop oder Projekt haben kontaktieren Sie uns gerne.

7. Wichtige Links

- In unserem FAQ finden Sie eine Sammlung der häufigsten Fragen rund um TinkerSchool. Klicken Sie folgenden Link, um zum FAQ gelangen: www.tinkerschool.de/faq
- Der Versionsverlauf (Changelog) für TinkerSchool informiert sie über aktuellen Software-Updates. Nutzen Sie folgenden Link, um zum Changelog zu gelangen: www.tinkerschool.de/changelog
- Informationen zur TinkerSchool App für Tablets sowie Download für App Store und Google Play, finden Sie unter folgendem Link: www.tinkerschool.de/app
- Auf unserem YouTube Kanal finden Sie diversen (Lern-)Videos. Klicken Sie auf folgenden Link zu unserem YouTube-Kanal: www.tinkerschool.de/youtube
- Mit der YouTube Playlist lernen Sie allen Grundlagen für das Konstruktion in 5 Videos. www.tinkerschool.de/5-schritte
- Das A3 Lernposter zum selbst Drucken mit allen Funktionen des Digitalen Baukastens finden Sie hier: www.tinkerschool.de/lernposter

8. Datenexport

Wir bieten Ihnen umfangreiche Anleitungen zum Export verschiedener Dateiformate aus TinkerSchool und deren Verarbeitung an.

- Prusa 3D-Drucker
Folgen Sie dazu diesem Link: www.tinkerschool.de/anleitung-prusa
- MakerBot 3D-Druckern
Folgen Sie dazu diesem Link: www.tinkerschool.de/anleitung-makerbot
- Ultimaker 3D-Druckern
Folgen Sie dazu diesem Link: www.tinkerschool.de/anleitung-ultimaker
- ClassVR-Brillen
Folgen Sie dazu diesem Link: www.tinkerschool.de/anleitung-classvr
- CoSpaces VR-Applikationen (auch Oculus)
Folgen Sie dazu diesem Link: www.tinkerschool.de/anleitung-cospaces



Wenden Sie sich bei Fragen gerne an uns!

Ihre Ansprechpartnerin für
**Unterrichtsmaterial,
Fortbildungen und Lizenzen:**

Ihr Ansprechpartner für
**3D-Drucker, Lizenzen
und Administration:**



Lena Baumgarten
lena.baumgarten@tinkertoys.de

0800 200 5168 (Kostenfrei)



Sebastian Friedrich
sebastian.friedrich@tinkertoys.de

0800 200 5168 (Kostenfrei)